

授業科目名	デッサンⅡ		年次	1年			
			学科	CGデザイン科			
担当教員名	増元 貴美子		開講年度・学期	2025年度・通年			
授業の方法	実習	週時限数	2	年間授業時数	76時間	科目区分	選択
実務経験の有無	有	実務経験	印刷物・絵本・展示パネル用イラスト等を手掛け、法廷スケッチ・イベントにて似顔絵にも携わる。				
授業の概要 (実務経験を 活かした教育 内容)	キャラクターに求められるテーマやその表現力を養い、基本の技法を自由に使いこなすスキルを学びます。						
授業の 到達目標	1. 人体のしくみが理解できる。 2. 状況・動作・ポーズなど、イメージ通りの作画ができる。						
授業計画	月	内容					
	4	・人体のしくみを理解する *各月の1時間は季節のイラスト等商業デザインに使えるイラストを描く					
	5	・顔の描き分けと髪 ・髪型を描く ・プロポーションを覚え重心を考えてポーズを描く					
	6	・手、足、各部位の描き方 ・衣服を着せる(シワの種類と描き方)					
	7	・全身・彩色仕上げ ・キャラクターの書き分けと頭身の書き分け					
	8	—					
	9	・様々な動作を描く ・ひねり、アオリ、フカン ・前期末試験実施					
	10	・指定ポーズ彩色仕上げ ・小物の描き方 ・2人を描く					
	11	・座る、かける ・上半身を動かす ・下半身を動かす					
	12	・透視図を使い背景を描く					
	1	・背景を入れオリジナルイラスト彩色仕上げ					
	2	・背景を入れオリジナルイラスト彩色仕上げ ・後期末試験実施					
	3	・背景を入れオリジナルイラスト彩色仕上げ					
	成績評価の方法	前期(9月)と後期(2月)の定期試験で評価を行う。 成績評価:優(100~90) 良(89~70) 可(69~40) 不可(39~0)					
	準備学習・ 事後学習等	なし					
テキスト	なし						
参考書・ 参考資料等	参考サンプル						
その他 (学生に対する 要望、メッセ ージ)	全国には上手な人は沢山います。如何に個性的なイラストが描けるか、自分の作風と技術を進化させていきましょう。						